

MATEMAATIKA ÜLESANNETE LAHENDAMISE VÕISTLUS

„100 ÜLESANNET“

VIII voor

Lahenduste esitamise tähtaeg on **15. jaanuar 2018**. Lahendused esitada oma matemaatika õpetajale.

NIMI

KLASS

1. Ajakirjal “Kuup” on koos kaantega kokku 36 lehekülge. Ajakirja mõõtmed on 33 cm × 50 cm. Iga kuu trükitakse seda ajakirja 100000 eksemplari. Mitu ruutmeetrit paberit on vaja ajakirja trükkimiseks ühes kuus? Selgita oma lahendust.

2. Paiguta arvud 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 kastikesse nii, et saadud ülemises reas oleva neljakohalise arvu ja alumises reas oleva kolmekohalise arvu vahe oleks väikseim, aga neljakohaline. Ringikesse leia see vahe.

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| — | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

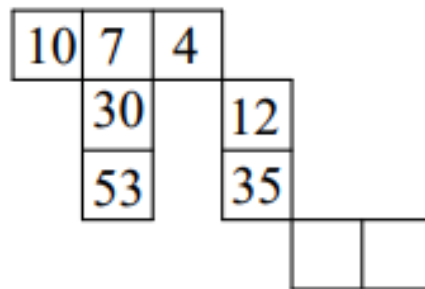
3. Kuus ühesugust kuupi kaaluvad kokku sama palju kui 7 ühesugust risttahukat. Need seitse risttahukat kaaluvad kokku samapalju kui 3 ühesugust kera. Kaks sellist kera kaaluvad kokku 200 grammi. Kui palju kaalub üks kuup? Selgita oma lahendust.

4. Koer märkas 150 sülla kaugusel jänest, kes jookseb 2 minutiga 500 sülda, koer aga 5 minutiga 1300 sülda. Millise ajaga jõuab koer jänesele järele? Selgita oma lahendust.

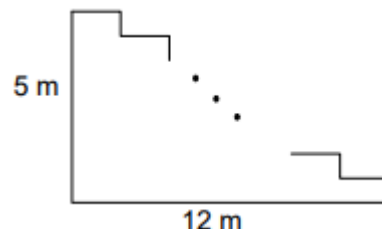
5. Pange võrduse vasakusse poolde sulud nii, et võrdus oleks õige.

$$72 - 9 - 6 + 40 - 4 : 4 = 78$$

6. Arvud on kujundisse kirjutatud arvestades teatud "arvutuseeskirju". Arvestades neid kirjuta puuduvad arvud. Kirjuta need „arvutuseeskirjad“.



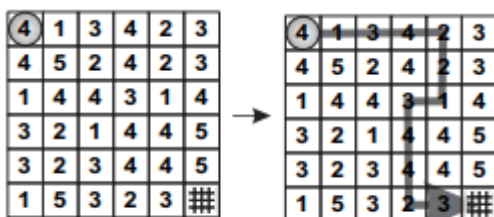
7. Trepi kõrgus on 5 m ja pikkus rõhtsuunas 12 m. Treppi tahetakse katta vaibaga. Kui pikk peab olema vaip, kui trepiastmeid on 12? Selgita oma lahendust.



8. Kaarel ja Peeter mängivad sellist mängu. Laual on 20 tikku. Mängu alustab Kaarel. Ühe käiguna võib laualt võtta ühe või kaks tikku. Kas Kaarel saab nii mängida sõltumata Peetri mängust, et ta võtab viimase või viimased tikud? Põhjenda oma vastust.

9. Jõumees Jaan purustab ühe löögiga telliskivi kolmeks tükiks. Mitme löögiga suudab ta purustada ühe suure kivi 27-ks tükiks? Selgita oma lahendust.

10. Jalgpall. Alustada tuleb ülemisest vasakust nurgast ja palliga liikuda otse nii mitu ruutu, mis on võrdne selles ruudus oleva arvuga. Iga kord tuleb jätkata liikumist nii mitme ruudu võrra, mis on võrdne etapi viimases ruudus oleva arvuga. Liikumissuund võib ruudult jätkuda otse või pöörata täisnurga all või liikuda tagasisuunas, liikumistee võib iseendaga lõikuda või ka kattuda mingi osa teest. Pall tuleb lüüa paremal all nurgas olevasse väravasse.



Näide

