

HUVIRINGID 2026/2027 õppeaastal						
Huviring	Osalejad	Aeg	Ruum	Õpetaja	Lühikirjeldus	Algus kp
Ajalooring/filmiklubi	1.-9. klassid	kokkuleppel	Vanemuise 48, 21/22	Karolina Antons, Kaisa Arumäe	Ajalugu ja filmid, traditsiooniline ajalooringi orienteerumine sügisel ja kevadel.	sept
Ajutreening	5.-9. klassid	N 8. tund	Vanemuise 48, 42	Sirle Morozova	Ajutreening on tore ja arendav huviring, kus treenime oma aju samamoodi nagu sportlased treenivad lihaseid. Ringis lahendame põnevaid loogikaülesandeid, harjutame nuputamist Sudoku, Jaapani mõistatustega jms ning proovime kätt ka erinevate nuputusmängude ja ülesannetega. Huviring sobib kõigile, kes tahavad arendada oma mõtlemist, loogikat ja kannatlikkust.	10.09
Arvutiring	1.-2. klassid	1. rühm T 6. tund, 2. rühm K 7. tund	Riia 25, arvutiklass	Rita Reimus	Arvutiringis õpime arvutit iseseisvalt ja julgelt kasutama. Harjutame hiire ja klaviatuuri kasutamist, internetis liikumist, info otsimist ning failide leidmist ja salvestamist. Tutvume koolis vajalike digikeskkondadega ning õpime koostama lihtsaid tekste ja esitlusi. Ring aitab kujundada oskusi, mida laps saab kasutada igapäevases õppetöös erinevates ainetundides.	6.10, 7.10
eTwinning	5. klassid	N 7. tund	Vanemuise 48, 36/arvutiklass	Meili Läänemets	eTwinningu huviring – avasta maailm läbi projektõppe! Kui sulle meeldib arvutiga lahendada asju teha ja leida uusi sõpru, tule eTwinningu huviringi! Teeme ühisprojekte: suhtleme ja teeme põnevaid asju koos teiste koolide õpilastega Eestis ning üle terve Euroopa. Avastame digimaailma: õpime kasutama uusi põnevaid veebitööriistu ja arvutiprogramme. Tegutseme turvaliselt: õpime, kuidas internetis targalt ja ohutult suhelda ning tegutseda.	1.10
Kunstiring	1. klassid	T 7. tund	Riia 25, 101	Samantha Niinemägi	Kunstiring on loov ja inspireeriv paik, kus õpilane saab julgelt katsetada uusi ideid ning leida just endale sobiva viisi eneseväljenduseks. Ringitundides saavad teoks laste isikupärased mõtted, mis toetavad loovuse arengut. Kunstiringi maksumus on 10€, mille eest soetatakse vajalikud tarvikud terveks õppeaastaks.	6.10
Kunstiring	2. klassid	K 7. tund	Riia 25, 101	Samantha Niinemägi	Kunstiring on loov ja inspireeriv paik, kus õpilane saab julgelt katsetada uusi ideid ning leida just endale sobiva viisi eneseväljenduseks. Ringitundides saavad teoks laste isikupärased mõtted, mis toetavad loovuse arengut. Kunstiringi maksumus on 10€, mille eest soetatakse vajalikud tarvikud terveks õppeaastaks.	7.10
Lastekoor	6.a, 8.a, 9.a tüdrukud, tavaklassi õpilased konkursi alusel	T 1. tund, R 7. tund	Vanemuise 48, väike saal/53	Hiie Schasmin	Koorilaulu traditsiooni jätkamine, laulmine mitmehäälses kooris. Häälekujunduskik töö. Esinemised koolis, osalemine piirkondlikel üritustel, laulupeol.	sept
Lauamängude huviring	5.-9. klassid	N 8. tund	Vanemuise 48, 21	Georg Klimušev	Mängime lauamänge ja suhtleme omavahel.	10.09
Liiklusring	4.ab	E 6. tund	Riia 25, 201	Aive Käärik	Ringis õpitakse liiklusreegleid, liikluskultuuri, käitumist liikluses. Võimalus sooritada jalgratturi teooria- ja sõidueksam jalgratturi juhilubade saamiseks.	7.09
Liiklusring	4.cd	E 7. tund	Riia 25, 304	Ulvi Allik	Ringis õpitakse liiklusreegleid, liikluskultuuri, käitumist liikluses. Võimalus sooritada jalgratturi teooria- ja sõidueksam jalgratturi juhilubade saamiseks.	7.09
Male	2.-9. klassid	R 7. tund	Riia 25, 307	Urmas Hein	Malering neile, kes juba eelmistel aastatel mängisid ja tunnevad, et tahavad veel paremaks saada.	2.10
Male (algajad)	1.-3. klassid	R 6. tund	Riia 25, 307	Urmas Hein	Malering algajatele, neile, kes veel mängida ei oska või oskavad vähe.	2.10

Matemaatikaring	3. klassid	E 7. tund	Riia 25, 201	Aive Käärik	Lahendame tavapärasest tunnist veidi erinevaid arvutamis-, nuputamis- ja loogikaülesandeid. Tegeleme järjestamise, geomeetria ja seaduspärasustega.	7.09
Matemaatikaring	4. klassid	R 1. tund	Riia 25, 201	Aive Käärik	Lahendame tavapärasest tunnist veidi erinevaid arvutamis-, nuputamis- ja loogikaülesandeid. Tegeleme järjestamise, geomeetria ja seaduspärasustega.	11.09
Mudilaskoor Siisike	2.a, 3.a, 4.a tüdrukud, 2.- 4.kl tavaklassi õpilased konkursi alusel	K 7. tund, R 1. tund	Riia 25, 307/401	Hiie Schasmin	Koorilaulu traditsiooni jätkamine, laulmine 2häälses kooris. Häälekujunduskik töö. Esinemised koolis, osalemine piirkondlikel üritustel, laulupeol.	sept
Näitering	7.-9. klassid	K 1. tund	Vanemuise 48, 23	Ave Rüüson, Terje Käärik		7.10
Näitering	4.a	N 6. tund	Riia 25, 203	Terje Käärik	Õpime klassi jõulupeoks näidendi "Lumekuninganna", mida esitame ka 3. klassidele.	1.10
Pallimänguring	1.-2. klassid	E 6. tund	Riia 25, võimla	Margit Kööbi	Pallimänguuskuse arendamine erinevate vahendite ja mängude abil. Rahvastepalli ja pallilahingu võistlusemängu õppimine ja võistlemine.	7.09
Pallimänguring	3.-4. klassid	E 7. tund	Riia 25, võimla	Margit Kööbi	Erinevate pallimängude tehnika õppimine. Rahvastepalli, pallilahingu, minivõrkpalli ja 3x3 korvpalli võistlusteks valmistumine ja osavõtt.	7.09
Pallimänguring	5.-6. klassid	E 8. tund	Riia 25, võimla	Margit Kööbi	Erinevate pallimängude tehnika õppimine. Rahvastepalli, minivõrkpalli ja 3x3 korvpalli võistlusteks valmistumine ja osavõtt.	7.09
Poistekoor	2.- 6.kl muusika- ja tavaklassi poisid, vastuvõtt katsete alusel	K 7. tund, R 1. tund	Vanemuise 48, 52/53	Triin Saariste, Imbi Pärtelpoeg	Poistesegakooris arendatakse laulmisoskust, häälekasutust ja kooslaulmise oskust. Õpitakse ühe- ja mitmehäälsel koorirepertuaari ning kujundatakse esinemisjulgust. Valmistatakse kooli üritusteks, kontsertideks ja laulupidudeks.	sept
Poistekoor	7.-9.kl muusika- ja tavaklassi poisid, vastuvõtt katsete alusel	T 1. tund, R 7. tund	Vanemuise 48, 52/53	Triin Saariste, Imbi Pärtelpoeg	Poistesegakooris arendatakse laulmisoskust, häälekasutust ja kooslaulmise oskust. Õpitakse ühe- ja mitmehäälsel koorirepertuaari ning kujundatakse esinemisjulgust. Valmistatakse kooli üritusteks, kontsertideks ja laulupidudeks.	sept
Programmeerimine	3.-4. klassid	1. rühm N 6. tund, 2. rühm N 7. tund	Riia 25, arvutiklass	Krista Bernhardt	Õpilased omandavad esmased programmeerimisalased oskused. Tutvume programmeerimise mõistetega, katsetame erinevaid programmeerimismänge. Tutvume programmeerimiskeelega Scratch ja peamiselt tegutsemegi Scratchi keskkonnas. Looime animatsioone, kunsti ja erinevaid mänge.	10.09
Puhkpilliorkester	6.-9. klassid	K 1. tund	Vanemuise 48, väike saal	Aveli Paide, Jaan Tilgar		sept
Puutööring	6.-8. klassid	T 8.-9. tund	Vanemuise 48, 3	Aivar Sarapuu	Õpime eristama/ tundma erinevaid puitmaterjale ja saame tuttavaks nende omadustega. Tutvume põhiliste puutöövõtetega ning õpime kasutama erinevaid tööriistu. Arendame lapses loovust, tehnilist taipu, ilumeelt ja järjekindlust. Õpime kavandama ja disainima lihtsamaid praktilisi töid ning meisterdame midagi põnevat, mida saab igapäevaelus kasutada. Õpime arvutis jooniseid joonestama/muutma, et jooniseid saaks rakendada laserpingis, mille tulemusel valmivad ilusad tööd.	6.10
Rahvatants	2.b	E 6. tund, T 7. tund	Riia 25, aula	Kaia Tuhkur		sept

Robootika	5.-8. klassid	T 8. tund	Vanemuise 48, 42	Sirle Morozova	Ehitatakse roboteid, õpitakse programmeerimist ja meeskonnatööd, loogilist mõtlemist ja probleemide lahendamist. Kasutame LEGO roboteid (EV3, LEGO Education Computer Science & AI).	8.09
Soenguring	2.-3. klassid	K 1. tund	Riia 25, 206	Merle Tensing	Ringis õpivad lapsed naturaalsete juustega õppepeadel tegema lihtsamaid punutisi ja põnevaid soenguid. Lisaks kasutame värvilisi kunstjuukseid ja teeme punutisi iseendale ning üksteisele. Samuti räägime oma juuste eest hoolitsemisest ja sellest kuidas õigesti pead pesta, juukseid kammida ja tervena hoida. Lisainfo: https://www.juuksekunst.ee/mtu/ https://www.facebook.com/juuksekunst . Kuutasu 29€.	16.09
Tantsuline võimlemine	1.-2. klassid	R 6. tund	Riia 25, aula	Sirje Pallo	Rütmimängud ja treening kehale ning rühile. Tantsulised kavad esinemiseks kooli üritustel.	9.10
Tantsuline võimlemine	3.-4. klassid	R 7. tund	Riia 25, aula	Sirje Pallo	Treening kehale ja rühile. Tantsulised kavad esinemiseks kooli üritustel ja Tartu võimlemispeol.	11.09
Tantsuline võimlemine	5.-9. klassid	N 8. tund	Riia 25, võimla	Sirje Pallo	Treening kehale ja rühile. Tantsulised kavad esinemiseks kooli üritustel ja Tartu võimlemispeol.	10.09
Teatrimängud	1.-2. klassid	1. rühm N 5. tund, 2. rühm N 6. tund	Riia 25, 209	Tuuli Rindemaa	Mängime erinevaid loov-, meeskonna- ja impromänge. Teatritüüdis kehastume erinevateks tegelasteks, kes satuvad põnevatesse ja ootamatutesse olukordadesse. Tähelepanu pöörame eneseväljendusele, esinemisjulgusele ja lavalisele liikumisele.	1.10